

1er TABLEAU : Droite, aller porte, gauche, aller ascenseur, aller porte, gauche, aller ascenseur, droite, aller ascenseur, gauche, détruire mur, détruire balle, monter escalier, aller porte, droite, détruire balle, aller ascenseur, gauche, se laisser tomber, aller ascenseur, se retourner vers la dte, sauter pour atterrir sur la 2ème brique, droite, aller porte, gauche, aller ascenseur, gauche, aller porte, dte, aller porte.

2ème TABLEAU : Aller gauche, sauter les briques, aller ascenseur, sauter au dessus du ballon, monter, gauche, aller porte, monter l'escalier, aller ascenseur, gauche, aller porte, se mettre sur la 2ème brique et attendre étoile, laisser l'étoile vous faire tomber (vous devriez vous retrouver juste en dessous), droite, aller ascenseur, gauche, descendre l'escalier, aller ascenseur, gauche, aller porte, gauche, aller ascenseur, gauche, monter escalier jusqu'au bout, laisser vous tomber, monter.

3ème TABLEAU : Gauche, détruire balle, aller porte, gauche, aller ascenseur, droite, coller vous contre la colonne, attendre étoile, laisser étoile vous faire tomber, dte, détruire balle, laisser vous tomber, aller ascenseur, gauche, aller porte, gauche, aller ascenseur, descendre l'escalier, aller ascenseur, gauche, monter l'escalier, détruire le mur, laisser vous tomber, aller ascenseur, gauche, aller porte, gauche, aller porte, gauche, aller ascenseur, dte, aller porte.

4ème TABLEAU : Monter escalier, sauter au dessus des losanges, monter, détruire le petit carré, gauche, détruire le mur, descendre l'escalier jusqu'au bout, aller ascenseur, gauche, aller porte, gauche, sauter sur la 2ème brique, aller porte, gauche, aller ascenseur, gauche, aller porte, gauche, aller porte, dte, détruire le petit carré, gauche, aller porte, gauche, détruire balle et le petit carré, retourner à dte, aller porte, dte, se laisser tomber, monter, dte, détruire balle, aller ascenseur, se mettre sur la brique à gauche, attendre que l'ascenseur soit descendu, se laisser tomber, dte, sauter, aller porte, monter escalier, arriver en haut sauter sur la 2ème brique, détruire balle, aller ascenseur, dte, laisser vous tomber, détruire les 2 balles, sauter au dessus des briques empilées, continuer vers la dte, coller vous sur la colonne, attendre étoile qui va vous faire tomber, dte, aller ascenseur, gauche aller porte.

5ème TABLEAU : Aller ascenseur, dte, passer en dessous de l'oeil et en même tant sauter, détruire le petit carré, laisser vous tomber, monter, monter escalier, aller porte, monter escalier, aller ascenseur, gauche, sauter jusqu'à la 2ème brique, laisser vous tomber, détruire le mur qui se trouve sur l'autre ascenseur, retournez vous et laissez vous tomber, remonter l'escalier, aller ascenseur, gauche, sauter jusqu'à la 3ème brique, laisser vous tomber, monter, gauche, sauter jusqu'à la 2ème brique, passer en dessous de l'oeil, descendez de l'ascenseur, attendez que l'oeil arrive, quand il remontera, monter sur l'ascenseur et monter, gauche, sauter jusqu'à la 3ème brique, laisser vous tomber, monter gauche, sauter jusqu'à la troisième brique, détruire le petit carré, retourner vous et sauter, laissez vous tomber, mettre le nez du bonhomme vers la gauche, monter, sauter sur la brique, passer en dessous de l'oeil, laisser vous tomber, aller ascenseur, se mettre sur la brique à dte, attendre que l'ascenseur soit descendu, laisser vous tomber, gauche, sauter, monter l'escalier, laisser vous tomber, descen-

dre l'escalier, aller ascenseur, aller porte, monter l'escalier, aller à la dernière porte, monter l'escalier, aller à la dernière porte, sauter pour tomber sur l'ascenseur, monter, gauche, détruire balle, aller ascenseur, gauche, aller porte.

6ème TABLEAU : Dte, aller ascenseur, dte, sauter, passer en dessous des ballons, laisser vous tomber, retourner vous, détruire le petit carré, retourner vous, aller ascenseur, détruire le petit carré, gauche aller porte, sauter au dessus du ballon, aller ascenseur, dte, détruire le petit carré, retourner vous et descendez avec l'ascenseur, dte, passer en dessous du ballon, laisser vous tomber, dte, aller ascenseur, dte, laisser vous tomber, monter, gauche, aller ascenseur, monter l'escalier, aller à la 1ère porte, gauche, monter l'escalier, passer au dessus du ballon, aller porte, dte, laisser vous tomber, monter, dte, monter l'escalier, détruire le petit carré, descendre avec l'ascenseur, dte, aller ascenseur, retourner vous et sauter, monter l'escalier, aller porte.

7ème TABLEAU : Dte, monter l'escalier, laisser vous tomber, monter, dte, laisser vous tomber, sauter sur la brique à dte, retourner vous et sauter sur l'ascenseur, monter, détruire le petit carré, descendre avec l'ascenseur, gauche, aller ascenseur quand l'ascenseur s'arrête, donner à nouveau une impulsion vers le haut, dte, laisser vous tomber, aller au 1er ascenseur, dte, descendre l'escalier, détruire le mur, aller ascenseur, aller ascenseur, aller ascenseur, dte, monter l'escalier, aller uniquement que sur les briques du haut (il faut donc sauter de brique en brique), aller ascenseur, dte, aller ascenseur, dte, prendre le 2ème ascenseur, gauche, détruire balle, laisser vous tomber, remonter à l'endroit où se trouve les quatre ascenseurs, prendre le 3ème, dte, laisser vous tomber, gauche, laisser vous tomber, remonter jusqu'au quatre ascenseur, prendre le 4ème ascenseur, dte, laisser vous tomber, retournez vous, laisser vous tomber, remonter et prendre le 1er ascenseur, gauche, aller ascenseur, aller porte.

8ème TABLEAU : Dte, aller ascenseur, gauche, détruire les 4 balles, détruire le petit carré, faites demi-tour, aller porte, gauche, arrivé à la 3ème brique sauté, monter, gauche, aller porte, monter l'escalier, passer les losanges en sautant sur les briques, monter, gauche, sauter de nouveau sur les briques, arriver sur l'ascenseur détruire le petit carré, monter, gauche, aller porte, gauche, sauter jusqu'à la porte, dte, détruire le petit carré, retournez vous, aller porte, retournez vous, sauter jusqu'à la porte, retournez vous et sauter (normalement vous devriez atterrir sur l'ascenseur), monter, sauter, descendre l'escalier, laisser vous tomber, monter, quand l'ascenseur s'arrêtera donner à nouveau une impulsion vers le haut, gauche, détruire le petit carré, retournez vous, dte, sauter au dessus du trou, continuer à avancer, laisser vous tomber, monter, dte, laisser vous tomber, détruire le petit carré, aller ascenseur, gauche, monter l'escalier, arrivé en haut sauter pour atterrir sur la 1ère brique, puis sauter de brique en brique, détruire le petit carré, arrivé à la dernière brique arrêter vous puis sauter pour atterrir sur l'ascenseur, monter, gauche, aller 3ème porte. (Jean-François LESPILETES).

● Pour arrêter la pendule et obtenir des vies infinies, maintiens la touche SHIFT appuyée et presse simultanément sur les touches MD ou DP ou CW ou HL. La combinaison à choisir varie, mais en appuyant sur la touche TAB, tu retrouveras toujours le jeu normal. SHIFT + un numéro t'amènera à la tour de même numéro, et SHIFT + 9 allumera ou éteindra le petit oiseau.

```
1 'Temps et vies infinies sur NEBULUS version Cassette
10 B=0:FOR I=0 TO 15:READ A:INK I,A:B=B+A:NEXT:MODE 0:BORDER 6
20 FOR I=40 TO 475:READ A:POKE I,A:B=B+A:NEXT
30 IF B=5236 THEN CALL 40 ELSE PRINT"Erreur dans datas":END
40 DATA 0,2,10,13,9,6,11,20,12,3,26,15,10,24,20,18,33,0,192,17,0
50 DATA 64,205,113,0,33,0,1,17,0,128,205,113,0,33,0,192,17,84,59
60 DATA 205,113,0,175,50,239,196,50,199,196,243,33,0,192,17,0
70 DATA 129,1,84,59,237,176,195,0,1,62,135,195,161,188
```

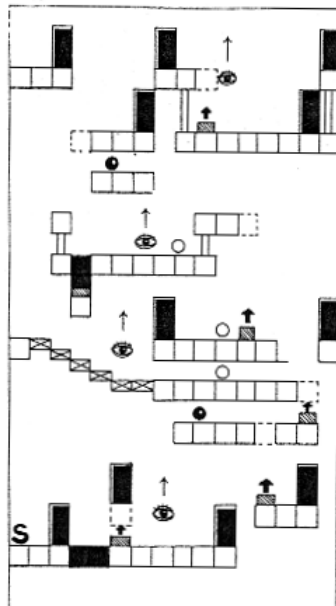
```
10 REM Vies infinies pour NEBULUS
15 REM version Disquette
20 MEMORY 32768:MODE 0
30 LOAD"NEBLOAD.BIN"
40 FOR I=1 TO 6:READ A
50 POKE &30+(I-1),A
60 NEXT I
70 POKE &8172,&CD:POKE &8173,&30
80 POKE &8174,0:CALL 33024
90 DATA 33,2,39,133,54,00,201
```

CPC

● Pendant le jeu, appuyer sur SHIFT RETURN ENTER et le numéro du niveau auquel vous voulez accéder (Ne pas se servir du pavé numérique). Et Abracadabradaca!!!!

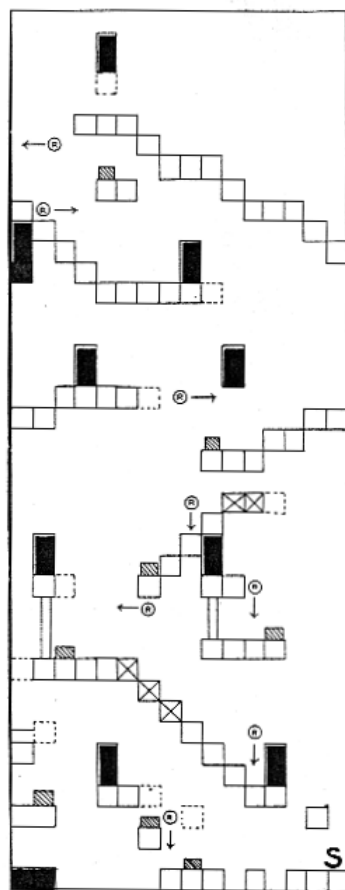
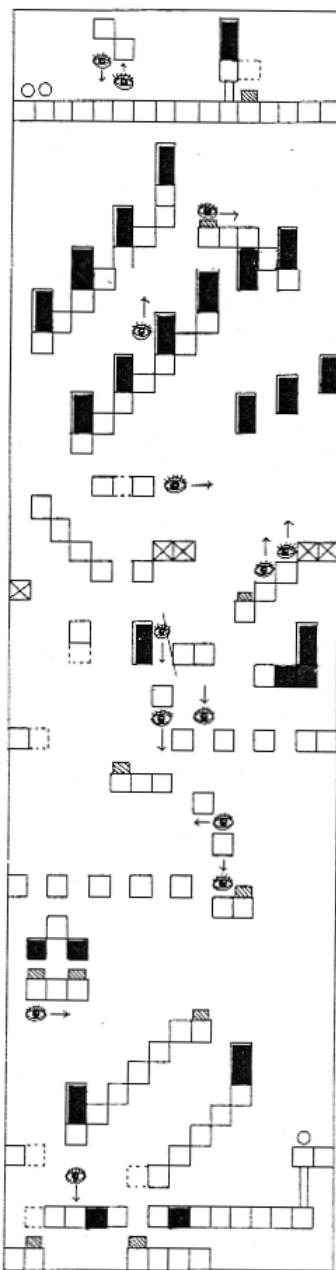
● Pour avoir des vies infinies: POKE &85EF,00

NEBULUS

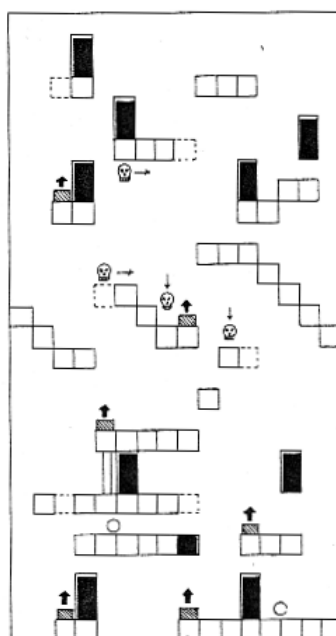
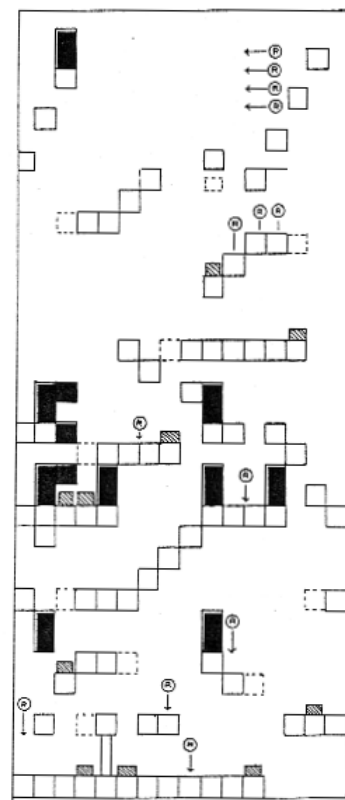


①

⑤



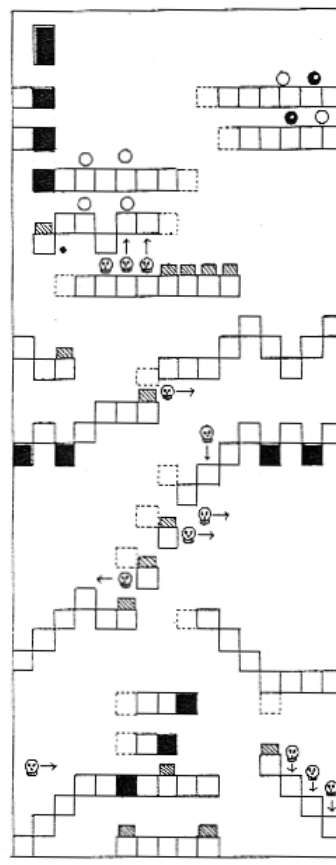
⑥



③

②

⑦



④

⑧

