

# FAUCONtact

*Le Club Des Utilisateurs De Falcon*

## CUI CUI !!

C'est le cri de joie que vont sans doute pousser tous les utilisateurs de Falcon 030 à la vue de ce document...du moins nous l'espérons!

En effet à partir de l'instant où nous écrivons ces lignes, l'association FAUCONtact existe ! et prions pour qu'elle fasse de vieux os!

A travers cette plaquette (ou ce bulletin si vous préférez...) nous allons essayer de vous la présenter: ses objectifs, les services qu'elle vous rendra, ainsi que les réunions qu'elle fera. Vaste programme, je vous l'accorde, mais il faut bien un peu de dynamisme dans le monde actuel de la micro-informatique qui commence à perdre peu à peu sa créativité et son audace, pour sombrer dans un certain conformisme bien triste...

### L'INFORMATIQUE AUJOURD'HUI

En effet nous pensons à FAUCONtact que la micro-informatique possédait, ne serait-ce qu'il y a 4 ou 5 ans, un état d'esprit particulièrement génial où créativité des concepteurs, variété du matériel, et audace des éditeurs étaient réunis en même temps, faisant ainsi de la micro un univers vraiment génial, où chacun pouvait s'amuser et créer à son rythme. Aujourd'hui il faut avouer que ces trois mots clé ont été un peu oubliés sinon mis de côté:

La créativité a été mangée par un besoin sans cesse croissant de rentabilité ou de technicité.

En ce qui concerne la variété du

matériel excusez nous mais c'est soit PC, soit ST, soit Amiga...et c'est tout ce qu'il y a ! (on peut rajouter éventuellement les Macs qui s'y mettent timidement...).

Et enfin en ce qui concerne l'audace des éditeurs...AUDACE ? Nous pensons aujourd'hui que les éditeurs ont l'audace d'une mémé qui attend pour traverser la route ! elle regarde vingt fois à droite, vingt fois à gauche, et si enfin il n'y a personne elle traverse. C'est pareil pour le Falcon: regardez ce que disent la majorité des éditeurs: "Hooo...pour le Falcon on attend de voir."; "Vous savez le Falcon n'a aucun avenir, alors on va pas se crever pour rien, hein ?"; "Quoi ? programmer sur Falcon ? z'etes fous, on préfère vendre des jeux sur PC à 400 balles ou des jeux sur consoles à 700 balles !"; "Programmer sur Falcon ? volontiers, filez nous dix briques !". Aujourd'hui, à part quelques rares exceptions, les éditeurs sont devenus des géants et ils arrivent à rendre rentable leur affaire. On ne peut pas leur reprocher: il faut bien vivre. Mais ces 'géants' ont la caractéristique bien particulière de tenir à leur taille et de ne pas vouloir prendre des risques susceptibles de la diminuer. Ainsi les développements ne se font que sur les supports bien implantés ou sur des 'futurs standards' (ex: la 3DO cette excellente machine, qui n'a comme promesses de succès que celles de ses concepteurs, n'est pas sortie que déjà les éditeurs se ruent dessus...pendant ce temps on oublie les grandes capacités du Falcon...qui

existe lui). Et c'est ainsi qu'un fossé commence se creuser entre éditeurs et utilisateurs: la créativité est maîtrisée, les logiciels doivent répondre absolument aux dernières règles "du dernier hit du concurrent" (des exemples ? les clones de Lemmings, les clones des jeux Sierra, etc...), finalement tout cela sent le surgelé industriel plutôt que la bonne vieille cuisine familiale...ce n'est certes pas mauvais mais il n'empêche qu'on s'en lasse...pour nous c'est comme ça qu'on bannit la variété et la création ! c'est à cause de ça que quand on a vu un jeu, on a vu (presque) tous les autres !.

Aujourd'hui, une nouvelle machine sort: il s'agit du Falcon. Superbe machine qui a des capacités largement suffisantes pour que n'importe qui s'éclate comme un fou sans pour autant se ruiner. Mais voilà, à peine sortie elle est déjà victime des problèmes que je viens de vous citer. Sans compter Atari qui est HONTEUSEMENT discret et peu précis sur les capacités de la machine, ce qui freine considérablement le travail des utilisateurs quotidiens que nous sommes. Et nous on en a assez.

C'est donc sur ces problèmes qu'Edox, Splash, Pset, Stef et Worraps ont décidé que sur Falcon ça ne doit pas être pareil, et ça ne le sera pas !! l'association FAUCONtact va donc tenter d'atteindre plusieurs objectifs:

\*Créer un réseau d'information sur le Falcon qui permette à tous les utilisateurs d'entrer en contact afin

de trouver ce qui leur manque, c'est à dire des informations d'ordre technique sur la machine, des collaborateurs pour travailler sur cette dernière, des démonstrations pour pouvoir juger de la qualité des développements en cours ainsi que pour pouvoir patienter.

\*Créer un lien entre les utilisateurs et les éditeurs, afin que ces derniers soient informés des points faibles de leurs produits, afin qu'ils soient un peu encouragés (bien évidemment seuls les éditeurs ayant un minimum de bonne volonté et de politesse profiteront de cela...),et afin éventuellement d'aider des créateurs sur Falcon à être édités...

\*Créer un fanzine régulier rendant compte de l'activité de l'association, ceci avec une certaine bonne humeur ainsi qu'une franchise... certaine !

\*Organiser des réunions régulières entre Programmeurs / Créateurs / Utilisateurs afin justement de maintenir le contact

Oui, on sait, ce ne sera pas facile du tout. La route sera semée d'embûches, et patati et patata...mais en attendant on va faire de notre mieux pour que ces objectifs soient atteints. Et c'est aussi grâce à vous qu'on les atteindra...si bien sûr vous nous faites confiance.

## ORGANISATION ET STATUTS DE L'ASSO.

Cette partie a pour but de vous éclairer sur le fonctionnement de l'association, ses statuts (qui ne sont pas encore tout à fait mis au point), et sur ses organisateurs.

### QUI ?

FAUCONtact a été créée par cinq membres fondateurs qui sont dans l'ordre alphabétique:

Julien Barret  
(pseudonyme: EDOX)

David Carrère  
(pseudo: SPLASH)

Franck Cathelain  
(pseudo: WORRAPS)

Stéphane Darras  
(pseudo: STEF)

Pascal Martin  
(pseudo: PSET)

Ces membres ont la même influence au sein de l'association. Les fonctions de Président, de secrétaire, et de trésorier seront définies quand

FAUCONtact deviendra officiellement une association type Loi 1901, néanmoins ces fonctions seront surtout administratives et n'auront que peu de conséquences quand à l'organisation et à la prise des décisions.

### Quoi ?

FAUCONtact cherche surtout à soutenir le Falcon 030 en établissant une communication entre tous ses utilisateurs quels qu'ils soient afin de rester fidèle à l'objectif de ses créateurs qui est de promouvoir "une certaine vision de l'informatique" [cf. début d'article].

### Comment ?

FAUCONtact est une association à but non lucratif. Néanmoins, une cotisation sera demandée à ses adhérents afin de couvrir certains frais tels que le courrier, ou une partie du matériel qui servira à l'asso. (tels les frais pour le fanzine, etc...). Cette cotisation sera demandée tous les six mois aux adhérents. Son montant est fixé à 40 francs. Des utilisateurs pourront solliciter quelques services sans avoir payé la cotisation mais tous les autres services leur resteront inaccessibles.

Remarque: la déclaration de l'association n'étant pas terminée, elle ne dispose pas encore d'un compte bancaire. C'est pourquoi nous vous demandons de ne pas mettre d'ordre sur vos chèques pour l'instant.

### Où ?

FAUCONtact peut être joint par minitel sur les serveurs 3615 STMAG ou 3614 ENTROPIE en B.A.L. "FAUCONtact", par courrier à l'adresse suivante: FAUCONtact, Mas du crès, Boisset et Gaujac, 30140 ANDUZE (France...), ou éventuellement par téléphone (auquel cas ce sera le numéro d'un des membres fondateurs puisque l'asso. ne possède pas sa propre ligne téléphonique). Nous vous conseillons le minitel qui est le moyen le plus rapide et le plus pratique. (A ce propos un RTC va être prochainement créé [Plus d'infos dans le premier numéro du fanzine])

## ACTIVITÉS DE L'ASSO.

FAUCONtact va proposer certains services à ses adhérents. En voici une liste non exhaustive, car les utilisateurs pourront solliciter certains services que nous essayerons de réaliser dans la mesure du possible. Toute initiative ou suggestion est bienvenue.

- Mise à disposition d'une banque de Domaines Public (ou Freewares...), de démonstrations graphiques et sonores, de démonstrations de jeux (avec l'accord des éditeurs) pour Falcon 030.

- Mise en place d'un service de "recherche de compétence" qui vous permettra de trouver les graphistes, programmeurs(-euses ?), de musiciens(-iennes ?) qui manquent pour finir votre projet en cours. Ce service sera assuré par l'intermédiaire du fanzine et du Minitel.

- Des réunions régulières seront assurées afin de réunir les utilisateurs de Falcon. Ces réunions seront probablement au nombre de deux par an: une l'été sur deux jours, une l'hiver sur un jour.

- Mise en place d'un courrier (postal et télématique), afin de répondre aux questions et aux problèmes quotidiens des utilisateurs de Falcon.

- Mise en place de relations avec les éditeurs afin de les informer de vos souhaits et de vos remarques concernant leurs logiciels.

Même si vous n'êtes pas adhérents, vous pourrez malgré tout nous poser des questions, ou nous écrire mais vous passerez après les adhérents, de plus vous ne recevrez pas le fanzine (qui contiendra des tonnes de trucs intéressants et importants), et ne pourrez pas accéder à notre banque de logiciels D.P. et de démos. En clair: ADHEREZ !

Voilà, nous espérons que cette plaquette vous a donné un bon aperçu de FAUCONtact. Si vous avez des informations supplémentaires à nous demander, ou des suggestions à faire, n'hésitez surtout pas ! contactez-nous ! Gardez enfin en tête que plus l'association aura de membres, plus elle sera influente, et donc mieux elle défendra vos intérêts ! ci-joint un bulletin, pour que vous puissiez vous inscrire

les informations données sur cette plaquette sont susceptibles d'être modifiées. Les marques citées sont déposées par leur propriétaires respectifs. Vous pouvez photocopier le bulletin d'inscription.