

LOISIRS

L E C A H I E R

CONQUEST 2 DISPO

Ca y est ! CONQUEST OF ELISIUM 2 est enfin dispo. Il ne reste maintenant plus que WILLIE L'AVENTURIER dans les grands jeux FALCON qui se fasse attendre.

GdM



RUNNING

Voilà longtemps que l'on parle de clones de Doom sur Falcon, et pourtant le seul jeu réellement abouti dans ce sens est Substation qui fonctionne certes sur l'oiseau, mais n'exploite pas vraiment ses capacités, destination STE oblige.

Il court, il court...

Nos sauveurs l'équipe R.D.T., qui vient de terminer Running un jeu où l'on se ballade arme à la main dans des couloirs peuplés de créatures hostiles, bref un Doom, un vrai ! Le jeu fonctionne sur Falcon 4 Mo de RAM, écran couleur et 20 Mo d'espace libre sur le disque ! Mazette, cela faisait longtemps (voire jamais) qu'un jeu n'avait pris une telle ampleur sur nos disques durs. Pour lancer running avec 4 Mo, il faut lancer le Falcon à vide depuis la résolution ST Basse afin de libérer un maximum de RAM. Si vous possédez une carte accélératrice, elle sera la bienvenue, car Running demande beaucoup de puissances...

Doom, c'est quoi ?

Pour ceux pour qui le mot Doom n'inspire rien (prononcez "Doom"), lisez ce qui suit. Pour les autres, sautez un paragraphe car vous le savez aussi bien que moi... Doom, c'est Doom !!!

Running est un clone de Doom. Certes, mais Doom c'est quoi ? Le principe est simple. Vous vous déplacez dans un univers entièrement en trois dimensions en vue subjective (votre écran affiche ce que voit votre personnage de jeu). Vous disposez de toute une panoplie d'armes et devez trouver des objets (clés, bonus...) pour progresser dans le jeu et finir le niveau. Dans ce même univers se trouvent également vos ennemis (généralement tout le monde) qu'il faudra abattre selon une tactique guerrière ou non. En condensé, vous allez d'un point à un autre de manière linéaire

ou non (vive la 3D!) à travers divers obstacles. Cela peut paraître fade comme ça, et pourtant Doom est sûrement un des jeux les plus clonés ces derniers temps. La liberté de mouvement, le réalisme de la 3D texturée et des bruitages vous feront rester des heures durant devant votre écran. Quand vous jouez, vous n'êtes plus sur cette Terre mais dans l'univers du jeu !

Lorsque au détour d'un couloir sombre, un ennemi vous surprend en vous tirant dessus, il y a plusieurs écoles ; on crie, on se jette à plat ventre où on lâche tout, mais dans tous les cas, le coeur en prend un sacré coup !

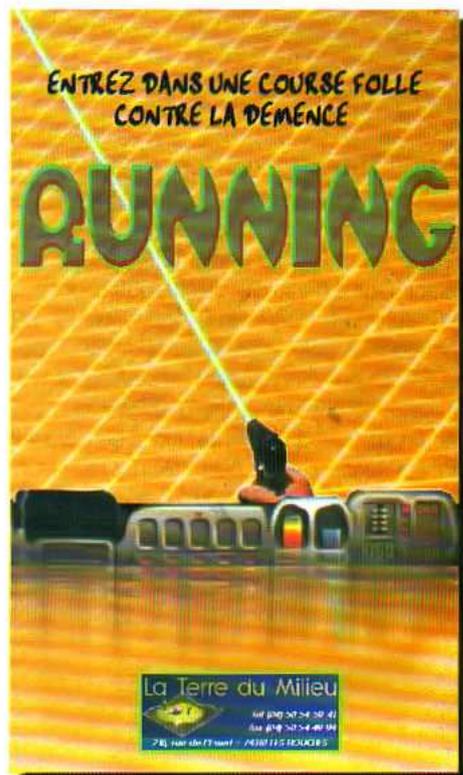
Le scénario

Vous faites partie d'une organisation genre "services secrets" et êtes appelés pour résoudre une situation critique. Bref la routine, sauf que cette fois le méchant s'appelle Evil Bill chef de la fameuse Mafiasoft ce qui ne laissera personne indifférent, j'en suis sûr ! Son but est de conquérir le monde (ça on le savait déjà) et il a pris pour cela le contrôle d'une centrale nucléaire. Il menace le monde et a capturé des otages. Votre sang ne fait qu'un tour cet Evil Bill aura à faire avec vous !

Vous démarrez donc le jeu au sein de la centrale nucléaire afin de libérer les otages.

La technique

Running fonctionne sur écran RGB ou VGA en basse définition True Color. Les graphismes sont très réussis, tant dans le jeu que dans les menus. Vous pouvez choisir suivant votre configuration machine de jouer en graphismes peu, moyennement ou très détaillés. Vous pouvez également faire varier la taille de la fenêtre de jeu du plein écran jusqu'à une petite fenêtre. Les décors sont très variés, avec de nombreuses textures différentes. A noter que le plafond (sauf en extérieur) et le sol ne sont pas texturés. La musique techno est parfaite avec ce genre de



jeu, mais n'est présente que dans les menus. Pendant le jeu, vous n'entendez que le bruit de votre arme et les cris agonisants de vos ennemis ! Vous l'aurez compris les bruitages sont très bien réalisés également. Là encore une foule d'options vous permet de paramétrer le son comme bon vous l'entendez (oh le beau jeu de mots !). Il faut dire que dans l'ensemble, Running fait très "pro" pour du jeu Falcon. Les options et paramétrages sont nombreux et utiles, vous pouvez jouer en mode Cinemascope, avec un viseur, enclencher ou non le haut parleur interne, choisir la qualité sonore des bruitages...

Suivant la machine utilisée (Falcon accéléré ou non), vous pouvez jouer de diverses manières. Sur un Falcon normal, on peut jouer en plein écran, détails moyens, qualité de bruitage normale avec une fluidité tout à fait honorable. Pour peu que l'on abaisse un peu (20 % environ) la taille de la fenêtre, la fluidité devient

70m

très bonne.

En bref, vous pouvez jouer à Running de diverses façons, à vous de faire des choix en fonction de votre machine et de vos préférences. Un seul regret, parmi toutes les options proposées, aucune ne permet de faire varier la difficulté du jeu.

Eux et vous

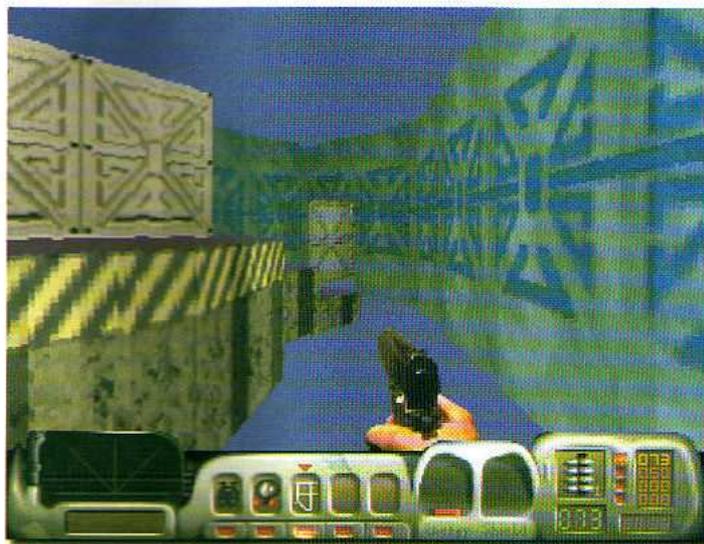
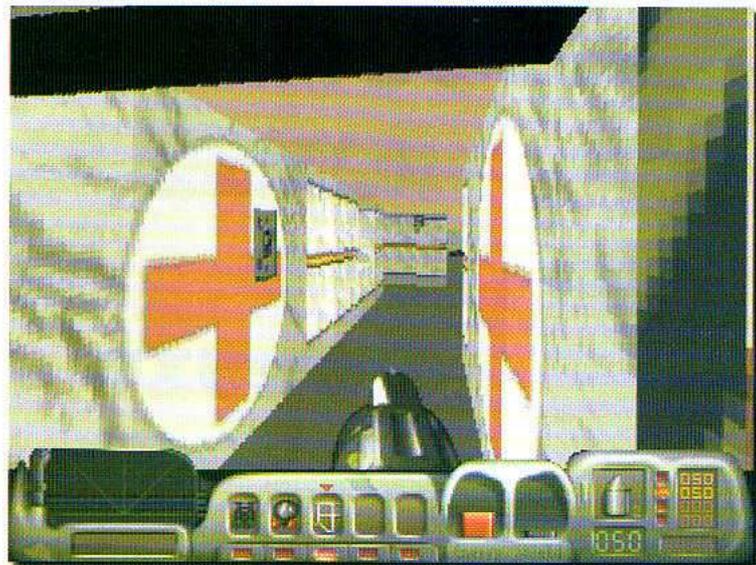
Les ennemis sont peu variés et assez peu intelligents. Cependant, leur placement judicieux les rend redoutables. Au départ, vous ne disposerez que de votre coup de pied légendaire pour vous défendre, mais le pistolet viendra vite. Ensuite, viendront le fusil de chasse, la mitrailleuse et le lance Flamme. Vous trouverez également au fil du jeu divers objets sensés vous rendre la vie plus facile (en vrac ; clefs, cartes, scanner...).

Les niveaux sont très grands et il vous faudra plusieurs heures pour en terminer un. Running a une bonne durée de vie pour ce type de jeu. Il faut dire qu'il n'est pas aisé. Vous apprendrez vite que deux caractéristiques sont primordiales : l'énergie et le bouclier. La technique "je force en tirant partout" trouve vite ses limites ici. Mieux vaut tendre des embuscades, chasser à l'affût, bref éliminer "intelligemment".

Le mot de la fin

Running est le premier véritable clone de Doom sur Falcon (BAD MOOD n'est pas un clone et de surcroît toujours pas terminé).

Il est très réussi et tire pleinement partie des capacités du Falcon. La fluidité atteinte sur un Falcon d'usine est vraiment éton-



nante. Quelques petits regrets comme l'absence de difficulté variable, des armes et des ennemis peu nombreux. Ceci étant dit, si vous aimez les jeux d'actions, achetez les yeux fermés. Running est net, propre et sans bug !

Alain COADEG



RUNNING

FALCON avec disque dur

prix : 249 F

édité par RDT

importé par LA TERRE DU MILIEU

► 3D rapide et belle, grande durée de vie, un vrai Doom rien que pour nous !

► peu d'ennemis, pas de difficulté variable

