

LOGITRON

SHEER AGONY



FALCON 030

FRANCAIS
ENGLISH
DEUTSCH

Page 2
Page 6
Page 10

LOGITRON s.a.r.l.

S.A.R.L. au capital de 50 000 Frs

RC Nanterre B 399 138 205

Conception, création, édition et diffusion de logiciels

LOGITRON
30, Avenue Division Leclerc
92310 Sèvres
FRANCE

Tel / Fax : (16 - 1) 46 23 13 51

LOGITRON est une marque déposée et protégée par la loi. SHEER AGONY est la propriété exclusive de LOGITRON s.a.r.l. Tous droits réservés.

LOGITRON s.a.r.l. ne peut garantir l'exactitude de la documentation au delà de sa date de parution et décline toute responsabilité en cas de changements, erreurs ou omissions.

Imprimé par LOGITRON s.a.r.l.

La reproduction totale ou partielle de ce manuel est interdite sans autorisation écrite préalable de LOGITRON s.a.r.l.

LOGITRON is a protected trademark by the law. SHEER AGONY is the exclusive property of LOGITRON s.a.r.l. All rights reserved.

LOGITRON s.a.r.l. is unable to guarantee the accuracy of printed material after the date of publication and disclaims liability for changes, errors and omissions.

Printed by LOGITRON s.a.r.l.

Reproduction of this document or any portion of its contents is not allowed without the specific written consent of LOGITRON s.a.r.l.

LOGITRON s.a.r.l. kann nach dem Publikationsdatum nicht für akurates Druckmaterial garantieren und ist nicht verantwortlich für Veränderungen, Fehler oder Unvollständigkeit. Die Reproduktion dieses Dokuments oder von Ausschnitten daraus, ist nicht erlaubt ohne ausdrücklicher, schriftlicher Genehmigung der LOGITRON s.a.r.l.

FRANCAIS

MISE EN MARCHÉ

CONFIGURATION REQUISE

Sheer Agony ne fonctionne que sur les Falcon qui possèdent 4 Mo de RAM minimum. De plus, il est nécessaire d'avoir un moniteur couleur, une TV ou un VGA. Les écrans monochromes haute résolution (du type SM 124) sont à proscrire. Vous pouvez jouer soit à l'aide de la souris, soit avec un joystick Jaguar.

INSTALLATION SUR LE DISQUE DUR

Pour installer Sheer Agony sur votre disque dur, c'est très simple. Il suffit de créer un répertoire dans lequel vous copierez TOUS les fichiers des trois disquettes.

AVERTISSEMENTS

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

TELEVISEURS A PROJECTION

Les images immobiles peuvent causer des dommages permanents au tube image ou marquer le phosphore du CRT. Evitez l'utilisation répétée ou intensive des jeux vidéo sur les téléviseurs à projection à grand écran.

AVERTISSEMENT SUR LA GARANTIE

Toutes nos disquettes sont certifiées sans erreur; néanmoins, la perfection n'existant pas, il peut arriver qu'un défaut apparaisse. La garantie est là pour remédier à ces désagréments.

Pour bénéficier de la garantie Logitron sur Sheer Agony, renvoyez-nous au plus vite le Bon de garantie que vous aurez préalablement rempli. Vous serez alors couvert durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Pendant cette période l'échange de disquettes défectueuses originales sera gratuit et immédiat.

Cependant, nous vous conseillons de réaliser au plus vite une copie de sauvegarde personnelle sur d'autres disquettes.

AVERTISSEMENT SUR LE PIRATAGE

Le Falcon 030 est une belle machine, malgré cela, rares sont les éditeurs qui osent développer des jeux sur cette plateforme. Logitron a décidé de relever ce défi. Cela n'a pas été sans difficultés, mais nous y sommes tout de même parvenus. La preuve en est avec Sheer Agony aujourd'hui. Et demain d'autres projets Logitron verront le jour sur Falcon... Mais à une condition... C'est une toute petite condition, mais elle a une importance... Surtout sur Falcon...

!!! IL NE FAUT PAS PIRATER SHEER AGONY !!!

Le piratage est un fléau qui ronge le monde de la micro. Ce fléau est si puissant qu'il a le pouvoir de tuer une machine. Il serait regrettable de tuer le Falcon alors même qu'il a du mal à naître. C'est pourquoi, si vous aimez votre machine, vous devez impérativement respecter certaines règles de base concernant ce jeu.

- Vous ne devez en aucun cas le copier et le diffuser...

- Si vous trouvez ou recevez une disquette pirate de Sheer Agony, il faut la détruire et faire la morale aux criminels...

- Et n'oublions pas que le piratage est un délit réprimé par la loi. Un tel acte peut entraîner, en plus des dommages et intérêts, de fortes amendes et des peines de prison ferme...

INTRODUCTION

C'est trop tard, vous ne pouvez plus faire marche arrière. Vous allez bientôt mourir... Vous étiez pourtant prévenu, toutes les personnes qui se sont intéressées à la famille Kruwehl furent décédées d'un mystérieux empoisonnement. Et c'est maintenant à votre tour de connaître cette fin tragique. Vous étiez pourtant un bon journaliste, mais vous regrettez maintenant d'avoir écrit un article sur Kale Kruwehl, l'actuel possesseur du "Manoir de l'agonie". Et puis non ! Il faut se ressaisir. On ne va pas se laisser mourir comme ça... Il doit y avoir une solution. Et cette solution doit se trouver dans le manoir, c'est obligé...

Vous vous rappelez alors que Kale est parti à une conférence organisée par l'Institut des Sciences de la région. Il ne sera donc pas au manoir ce soir, et cela vous donne le champ libre pour vos investigations. Vous vous précipitez sur votre voiture et vous foncez vers le manoir. L'immense forêt est sombre et terrifiante. De plus la nuit tombe et il n'y a aucun signe de civilisation depuis 30 kilomètres. Il ne vaut mieux pas tomber en panne sur ce chemin désert.

Soudain vous apercevez un vieux mur en pierre. Vous le longez sur plusieurs dizaines de mètres, avant d'arriver à une imposante grille en fer qui constitue l'entrée principale de la propriété des Kruwehl. Vous gardez votre voiture ici. Il fait froid, le ciel est dégagé mais un orage se fait entendre au loin. Vous observez la lune ronde et brillante dans le ciel. Vous savez qu'il y a une éclipse ce soir, et que vous agoniserez en même temps que la lune disparaîtra. Il est 21h44, et vous n'avez que jusqu'à minuit à vivre, comme vos prédécesseurs. Mais contrairement à eux, vous trouverez l'antidote, vous en êtes persuadé...

SYSTEME DE JEU **AVENTURE**

Sheer Agony est un jeu d'aventure. Vous évoluez dans différents lieux. Ces lieux possèdent des indices, des objets (utiles ou inutiles), et d'autres surprises encore. Vous pouvez agir sur beaucoup de choses, grâce aux différentes actions qui vous sont proposées dans le panneau de contrôle du bas.

PANNEAU DE CONTROLE

Le panneau de contrôle est découpé en plusieurs parties. A gauche, vous avez le plan du lieu où vous vous trouvez avec une boussole qui donne le Nord. Au milieu se trouvent toutes les actions possibles. Il suffit de cliquer dessus pour sélectionner l'action voulue. En bas, se trouve une ligne de dialogue qui donne tous les renseignements qui vous sont nécessaires pendant le jeu. Et à droite vous trouvez deux flèches et un chiffre utiles à la gestion des objets que vous possédez. Il y a aussi une fenêtre pour visualiser un objet ou un morceau du décor à la loupe. Tout se joue à la souris ou au joystick Jaguar. Pour le joystick, il est possible de régler la vitesse de déplacement du curseur avec les touches numériques. Le bouton A correspond au bouton gauche de la souris. Le bouton B, qui correspond au bouton droit de la souris, permet de recommencer la dernière action sélectionnée.

LES ACTIONS

Les actions disponibles sont les suivantes :

ALLER : cliquez sur le plan ou parfois sur l'écran pour indiquer la direction à prendre.

OUVRIR : pour ouvrir une porte, un tiroir, une cachette ou un robinet.

FERMER : pour fermer une porte, un tiroir, une cachette ou un robinet.

REGARDER : fait un zoom sur une partie de l'écran.

SONDER : pour sonder une surface, et permet de découvrir des cachettes.

LIRE : cliquez sur un objet ou sur l'écran pour lire des inscriptions.

AVALER : cliquez sur un objet ou sur l'écran pour manger ou boire quelque chose.

SENTIR : cliquez uniquement sur l'écran pour sentir une odeur.

APPUYER : pour appuyer, notamment sur des boutons.

TOURNER : pour tourner.

POUSSER : pour pousser:

SOULEVER : pour soulever, des tapis, des tableaux...

FOUILLER : c'est l'action la plus importante. Elle permet de vous préciser ce que vous voyez à l'écran et parfois vous indique que vous avez découvert un objet, utile ou inutile, que vous pouvez prendre.

PRENDRE : fonctionne uniquement lorsque vous avez découvert un objet.

METTRE : permet de remettre les objets à leur place, et à préparer l'antidote.

Notez que **FOUILLER**, **PRENDRE** et **METTRE** sont des actions qui sont très liées.

LES OBJETS

Il y a un grand nombre d'objets dans le jeu. Tous ne sont pas déterminant dans la réussite de l'aventure. C'est à vous de faire le bon choix dans la collecte des objets car vous ne pouvez en transporter que 9 en même temps. Pour vous débarrasser définitivement d'un objet, il faut cliquer sur le chiffre placé entre les deux flèches du tableau de bord. Mais attention, cette action peut vous être fatale.

Pour passer en revue les objets que vous possédez, il suffit de cliquer sur la flèche du haut ou sur celle du bas. Vous pouvez aussi cliquer sur la case des objets lorsque cette dernière n'affiche pas l'objet que vous possédez.

Ainsi vous pouvez **METTRE**, **LIRE** ou **AVALER** un objet que vous possédez.

CONSEILS AUX AVENTURIERS

Sheer Agony est un jeu d'aventure, votre sens de la réflexion et votre logique seront donc mis à contribution.

Vous pouvez sauvegarder votre partie à n'importe quel moment en appuyant sur le chiffre 0 du pavé numérique. Pour reprendre votre sauvegarde, cliquez sur **LOAD** lorsque vous êtes dans le menu de présentation du jeu.

Le jeu se déroule en temps réel. Cela veut dire que 5 minutes dans le jeu correspondent bien à 5 minutes dans la réalité. Il est 21h45 lorsque l'aventure débute et il sera minuit lorsque le poison fera effet. Vous avez donc 2h15 ! Bonne chance...

ENGLISH

GETTING STARTED

REQUIRED CONFIGURATION

Sheer Agony runs on Atari Falcon 030 with, at least, 4 MB of RAM. Moreover it's necessary to have a color monitor, a TV or a VGA. The high-resolution monochrome monitors type SM 124 are forbidden. You can play either with the mouse or with the Jaguar joystick.

HARD DRIVE INSTALL

it's very easy to install Sheer Agony on your hard drive. You just have to create a repertory and copy ALL the files of the three disks in it.

ADVERTISING

READ BEFORE USING YOUR ATARI FALCON SYSTEM !

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns. Exposure to these patterns or background on a television screen or while playing video games may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce previously undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game -dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions- IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS :

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. Avoid repeated or extended use of video games on large screen projection televisions.

GUARANTEE OFFER

All of our disks are certified error free; however, as perfection does not exist, an error could occur. Our guarantee will remedy this risk.

If you want to be covered by our 90 day guarantee, fill out and return the guarantee card to Logitron. This will run from the date of purchase. During this period, the exchange of defective disks is fast and free. However, we recommend you to make a backup of Sheer Agony on your own disks.

PIRACY WARNING

Falcon 030 is a great computer, but rare are the editors who dare to develop games on it. Logitron has decided to meet this challenge. It's not easy, but we will succeed. The proof today is Sheer Agony, and other Logitron products in the near future on Falcon... But there is one condition... A little one, but very important... Especially on Falcon...

!!! YOU MUST NOT COPY SHEER AGONY !!!

Piracy is a scourge that gnaws the computer science. This problem is so huge that it has the power to kill certain computers. It would be regrettable to kill the Falcon as it is just starting. So if you like your Atari computer, you have to respect these elementary rules about this game :

- You must not copy and circulate it.
- If you come across or receive an illegal copy of Sheer Agony, you have to destroy it and teach the morals to the criminals...
- Moreover, piracy is a crime repressed by the law. Anyone who pirates software can receive a high sentence, and even a prison sentence...



INTRODUCTION

It's too late, you can't go back now. You are going to die soon... However, you did know that everybody who was interested in the Kruwehl family is now dead. Dead by mysterious poisoning. And now it's your turn to meet this tragic end. You are a good journalist, nevertheless you wrote an article on Kale Kruwehl, the present time owner of the "Sheer Agony Manor". Now you regret this article. No ! You must be strong. You can't let yourself die like this. There must be a solution. And this solution has to be in the manor, inevitably...

Then you remember that Kale was going to a conference organised by the Science Institute of the country. So he should not be in the manor this evening and you would be able to make some investigations. You rush into your car and you speed towards the manor. The huge forest is very dark. Moreover night is coming and there is no sign of civilisation for 20 miles around. You'd better not have a breakdown here.

Suddenly you see an old wall. You follow it for about ten yards, and you reach an imposing iron gate. This is the main entrance to the Kruwehl's estate. You park your car here. It's cold, the sky is clear but you can hear a storm in the distance. You look at a full and bright moon in the sky. You know there will be an eclipse tonight, and you may die as the moon disappears. It is 9h44 pm, and you have until midnight to live, as your predecessors. But contrary to them, you will find the antidote, you are sure...

GAME SYSTEM

ADVENTURE

Sheer Agony is an adventure game. You move in different places. In these places you'll find objects (useful or not) and other things, as clues. You can act on a lot of things, with different actions offered to you. The actions are located in the control panel.

CONTROL PANEL

This is made up of different parts. On the left there is a plan of the place you are in and a compass which indicates the North. In the middle you'll find all the actions. Click with the mouse to choose an action. On the bottom there is a text area which gives you information during the game. And on the right there are two arrows and a number necessary to manage the objects. Click on them. There is also an area in which to zoom on an object or a piece of scenery.

The game can be played with the mouse or the Jaguar joypad. For the joypad it's possible to adjust the cursor's speed with the numeric paddle. The A button is the left mouse button. And with the B button, which is the right mouse button, you can repeat the last action. Thus it's easier to play with the combination of the two buttons.

THE ACTIONS

The available actions are as follows :

GO : click on the map or sometimes on the screen to indicate the direction you want to go.

OPEN : to open a door, a drawer, a hiding-place or a tap.

CLOSE : to close a door, a drawer, a hiding-place or a tap.

LOOK : to make a zoom on a part of the screen.

PROBE : to probe into a surface to discover hiding places.

READ : click on an object or on the screen to read inscriptions.

SWALLOW : click on an object or on the screen to drink or eat something.

SMELL : click on the screen only in order to smell.

PRESS : to press, especially on buttons.

TURN : to turn something.

PUSH : to push something.

LIFT : to lift something, such as carpets or paintings.

SEARCH : this is the most important action. It tells you what you see on the screen. It sometimes indicates you have found an object, useful or not, that you can take.

TAKE : to take an object you have found, but only an object you have just found.

PUT : to put an object back to its initial place or to another interesting place.

Moreover you can prepare the antidote with this action.

Note that **SEARCH**, **TAKE** and **PUT** are linked actions.

THE OBJECTS

There are a great number of objects in the game. However, they are not all useful in order to win. So you may have to make a choice sometimes, as you can only take 9 objects at the same time. If you want to drop an object, you just have to click on the number between the two arrows of the control panel.

To see the objects you already have, click on the arrows. You can also click on the object area when this one does not display an object.

Thus you can **PUT**, **READ** or **SWALLOW** an object you have.

ADVICE TO PLAYERS

Sheer Agony is an adventure game, therefore your reflection and logic will be required.

You can save your game anytime. You just have to press the number 0 on the numeric paddle of the keyboard as you are playing. To load a game, click the **LOAD** option during the presentation screen.

The game is in real time. It means that 5 minutes in the game equal 5 minutes in reality. It is 21h45 (9h45 pm) when the adventure starts and it will be midnight when the poison will kill you. So you have 2h15 !

Good Luck...

DEUTSCH

VERWERTUNG ANLAGENAUSRÜSTUNG

Sheer Agony funktioniert nur mit den Falcon die zumindest 4 Mo RAM haben, und braucht entweder einen Farbmonitor oder ein Fernsehen oder ein VGA. Einfarbig High-Resolution Monitoren (SM 124 Typ) sind zu verwerfen. Man kann entweder mit die Maus oder mit den Jaguar Joypad spielen.

FESTPLATTE HINSTELLUNG

Es ist sehr einfach Sheer Agony auf der Festplatte zu stellen. Sie brauchen nur einen "directory" zu bauen, und alle drei Disketten darin zu kopieren.



WARNUNG DIES BITTE LESEN BEVOR SIE ZU SPIELEN ANFANGEN

Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Menschen kann es beim längeren Betrachten von Videomonitor oder Fernseher zu epileptischen Anfällen kommen. Auch bei Menschen, diein Ihrer Vergangenheit nie unter epileptischen Symptomen zu leiden hatten, können diese Symptome unter Umständen auftreten. Falls es diese Symptome in Ihrer Familie gibt, sollten Sie vor dem Spielen einen Fachmann (Arzt) befragen. Kommt es bei Ihnen während des Spieles zu Unwohlsein oder Schwindel, undeutlichem Sehen, Muskelkrämpfen, Bewusstlosigkeit, Desorientierung, oder unkontrollierten Bewegungen, so beenden Sie es SOFORT und suchen Sie einen Arzt auf, befor Sie das Spiel vortsetzen.

GARANTIE WARNUNG

Alle unsere disketten sind ohne Fehler besecheinigen. Aber Meisterschaft existiert nicht, ein Fehler kann doch erscheinen. Hier ist die Garantie um diese ungelegenheit zu abstellen.

Um vorteil aus der Logitron Garantie über Sheer Agony zu ziehen, müssen Sie uns schnell den ausgefüllten Garantieschein senden. Dann wird die Garantie 90 Tage nach den Einkauf anhalten : der Austausch von fehlerhaften Disketten wird frei und sofortig.

Aber wir anraten Sie schnell einen persönlichen abschreiben auf andere disketten zu machen.



RAUBPRESSUNG WARNUNG

Der Falcon 030 ist eine schöne Maschine, aber wenige Programierer haben Mut Spiele für sie zu machen. Hier kommt Logitron. Es war schwer, wir haben es doch geschafft. Heute existiert Sheer Agony. Morgen werden andere Projekt von Logitron für Falcon zur Welt kommen... Aber nur unter einer Bedingung... Sehr wichtig... Besonders mit der Falcon...

!! MAN SOLL NICHT SHEER AGONY RAUBPRESSEN !!

Hacking ist eine Plage ! So kräftig, dass ein computer davon sterben kann. Es wäre schade der Falcon zu töten. Er hat schon Schwierigkeiten zu entstehen. Wenn Sie ihre Maschine lieben, sollen Sie diese Gesetze über Sheer Agony achten :

- Sie sollen es nicht kopieren und abgeben.
- Wenn Sie eine ungesetzliche Diskette finden, sollen Sie es zerstören und die Verbrecher einer Strafpredigt halten...
- Raubpressung ist verboten ! Achtung Gefängnis...

EINLEITUNG

Es ist zu spät, sie können nicht mehr rückwärts. Sie werden sterben... Sie wurden doch gewarnt. Alle Personen, die sich für die Kruwehl Familie interessiert haben, wurden geheimnisvoll ver giftet. Jetzt sind Sie dran : Sie werden dieses tragische Ende erleben. Sie waren ein guter Journalist, aber jetzt bedauern Sie, ein Artikel über Kale Kruwehl, den jeweiligen Meister des "Herrenhauses der Agonie", geschrieben zu haben. Aber nein ! Man muss sich wieder zusammenfassen. Sie werden sich doch nicht einfach so sterben lassen. Es muss eine Lösung geben. Und diese Lösung muss sich im Herrenhaus befinden, das steht fürsicher...

Sie erinnern Sie sich, dass Kale zu eine Konferenz, organisiert bei dem Wissenschaft Institut, gegangen ist. Er wird nicht heute Abend im Rittergut bleiben, so können Sie ihre Forschungen freiwillig führen. Sie fahren schnell nach dem Rittergut. Der unendliche Wald ist dunkel und furchtbar. Die Nacht bricht herein, es wäre besser keinen Tropfen Benzin mehr zu haben.

Plötzlich bemerken Sie eine alte Steinmauer. Sie entlanggehen die Mauer 10 meter lang, und finden eine mächtige Eisengittertür. Der Eintritt des Kruwehls Besitz. Sie parken den Wagen. Es ist kalt, der Himmel ist klarer aber der Sturm kommt gleich. Der Mond glänzt. Es gibt eine Mondfinsternis heute Nacht, und Sie werden sterben. Es ist 21 Uhr 44, und Sie werden nur bis Mitternacht leben, wie die andere. Aber sie werden die Gegenmittel finden, ja klar...

SPIEL SYSTEM

ABENTEUER

Sheer Agony ist einen Abenteuer Spiel. Es gibt viele Stelle. In diese Stelle sind Anzeichen, Sachen (brauchbare oder unbrauchbare), und viele Überraschung. Verschiedene Handlungen legen auf der Kontrolle Tafel.

KONTROLLE TAFEL

- Links :Einen mappe und einen Kompass.
- Inmitten : Alle Handlungen. Sie brauchen nur mit der Maus zu wählen.
- Drunten : Eine Dialoglinie wo alle Auskunft von der Spiel stehen.
- Rechts : Zwei Pfeile und ein Ziffer um die Sache zu besorgen. Es gibt auch ein Fenster um die Sache oder den Zierrat zu sehen.

Man kann mit der Maus oder der Jaguar Joypad Spielen. Mit der Joypad, dem Läufer Schnelligkeit regelt sich mit die Zeichen.

Steuertaste A = Links Maus taste.

Steuertaste B = Rechts Maus taste.

HANDLUNGEN

GEHEN : Sie müssen den Weg auf der Plan oder der Monitor zeigen.

ÖFFNEN : Um eine Tür, eine Schublade, ein Versteck oder einen Hahn zu öffnen.

ZUMACHEN : Um eine Tür, eine Schublade, ein Versteck oder einen Hahn schliessen.

ANSEHEN : Um einen Teil von der Monitor zu gucken.

FORSCHEN : Um Versteck zu finden.

LESEN : Mit der Maus, um lesen.

ESSEN : Mit der Maus können Sie etwas essen oder trinken.

RIECHEN : Mit der Maus, um riechen.

DRÜCKEN : Wie auf eine Steuertaste.

DREHEN : Um etwas zu drehen.

STOSSEN : Um etwas zu stossen.

AUFHEBEN : Um Bild, Teppich, etc... auf zu heben.

SUCHEN : Sehr wichtig. So können Sie mehr auf der Monitor sehen.

NEHMEN : Für die Sachen.

STELLEN : Um die Sachen zu stellen, und die Gegenmittel zu machen.

NB : SUCHEN, NEHMEN, und STELLEN müssen sehr oft zusammen arbeiten.

SACHEN

Es gibt viele Sachen. Alle sind nicht brauchbar. Sie können nur 9 Sachen tragen. Um etwas loswerden, muss man den Ziffer in die Kontrolle Tafel mit der Maus stützen. Aber Vorsicht ! Es ist endgültig.

Mit die zwei Pfeile können Sie alle Sachen sehen. So können Sie eine Sache STELLEN, LESEN, oder ESSEN.

RAT FÜR DIE ABENTEURER

Wenn Sie wollen, können Sie die Abenteuer mit der Ziffer 0 schützen. Um wieder anzufangen wählen Sie LOAD am Anfang der Spiel.

Echtheit bedeutet dass 5 minuten in der Spiel, sind 5 echt minuten. Die Abenteuer fängt um 21 Uhr 45 an, und das gift wird Sie um Mitternacht töten. So davor der Spiel 2 Stunden und 15 Minuten !

Gedanken und Logik sind unerlässlich.

Viel Glück...

CREDITS

The Sheer Agony staff is

Director and Producer :	Benoit FERNANDEZ
Story and Script :	Benoit FERNANDEZ
Sheer GFA Code :	Benoit FERNANDEZ
French and English :	Benoit FERNANDEZ
Deutsch Translation :	Cathy and Daniel GUIMARD
Deutsch Directions :	Matthieu BRUCKERT
Art Sound Improvement :	Benoit FERNANDEZ
Art Grafx Improvement :	Benoit FERNANDEZ
LogiTron Logo :	Daniel GUIMARD
Sheer Agony Logo :	Benoit FERNANDEZ

Thanx to all people who helped me

Benoit FERNANDEZ alias Maxx-C Benny from Logitron





Thanks or playing Sheer Agony

See you soon on next Logitron's game